



# JUEGO EN GRUPO

## Quitar Cintas

### Quitar Tags y Evasión,

- Se hacen dos equipos, cada uno con un color de cintas y cinturón diferente.
- Dentro del campo, cada equipo tiene que intentar quitar todas las cintas al otro equipo.
- Cada jugador busca quitar las cintas y a la vez tiene que evitar que no le quitan las suyas.
- El equipo que consiga quitarle todas las cintas al otro equipo, es el equipo que gana. En el caso de que esto no ocurra, el equipo que consigue más cintas es el ganador.

### Puntos a controlar

- Los jugadores no pueden sujetar sus cintas para evitar que otro jugador se las quite, ni tampoco bloquear con sus brazos y manos la acción de intentar quitarle las cintas.

### Variaciones

- En lugar de jugar un equipo contra otro, se juega un todos contra todos, el jugador que consiga el mayor número de cintas será el ganador.
- **Gatos y ratones:** Los jugadores se ponen por parejas. A la señal del entrenador, el ratón tiene que correr por el espacio delimitado y evitar que el gato le quite las dos cintas. Cuando el gato se las consigue quitar, se cambian los roles del juego, el ratón será ahora gato y el gato será ratón..

	D	A	D	
A		D	A	
	D		D	D
A	A			A
D		D	A	
	D	A	A	A
A			A	
	D	D		