



JUEGO EN GRUPO

Invasión (Bulldog)

Defensa, Evasión, Comunicación entre la defensa

- Todos los jugadores están en un campo que tiene dos zonas de casa, las zonas de casa están una enfrente de la otra en dos de los laterales del campo.
- En mitad del campo hay una línea que divide el terreno en dos, en el centro de la cual se situará el defensor.
- Los jugadores pueden correr por la zona de casa sin que el defensor les pueda quitar ningún tag.
- Los atacantes deben pasar de una zona de casa a la otra, evitando perder un tag.
- El defensor empieza desde la línea de mitad de campo, pero una vez que se inicia el juego puede correr por todo el campo excepto por la zona de “casa”
- Cuando el defensor consigue quitar un tag a un atacante, éste se convierte en defensor.
- El juego sigue hasta que sólo queda un atacante.
- Una vez que todos los jugadores llegan a la zona de “casa”, se repetirá la operación hacia la otra casa a la señal del entrenador/profesor.

Puntos a entonar

- Los defensores deben intentar reducir el espacio que tienen los atacantes para correr.

Variaciones

- Se puede reducir el número de jugadores a cuatro por cuadro, tres atacantes y 1 defensor. Cuando un defensor consigue quitar un tag, el atacante se va fuera del campo. El último atacante será el ganador y se cambiará por el defensor en la siguiente partida.
- El defensor sólo puede correr sobre la línea del centro del campo, de izquierda a derecha.

